

# Instrukcja dla GRACZA

## Gra o Las



Projekt realizowany przez Stowarzyszenie Centrum Rozwiązań Systemowych w partnerstwie z Fundacją Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego i Fundacją EkoRozwoju.

Projekt realizowany w ramach programu PL02 Ochrona bioróżnorodności i ekosystemów, współfinansowany ze środków Mechanizmu Finansowego EOG 2009 - 2014.

W każdej chwili możesz wylogować się z gry za pomocą przycisku "Wyloguj"

W zakładce "Decyzja" podejmujesz decyzje dotyczące wycinki drzew

Określa ile drzew możesz maksymalnie wyciąć w danej rundzie

Informacja o czasie do zakończenia bieżącej rundy

WylogujR1/10 04:56Zakończ

Decyzja

Info

Monitoring

Sankcje

Czat

### Warunki początkowe

Las:

100/100

Całkowita wycinka: 0   Regeneracja: 0   Przychód: -

### Stan aktualny

Maksymalna decyzja: 6   Gotówka: 3   Stan twojego konta

### Decyzja o wycince

0

Tutaj dowiesz się jakie są warunki początkowe dla aktualnej rundy

Wyloguj

R1/10 04:27

Zakończ

|         |      |            |         |      |
|---------|------|------------|---------|------|
| Decyzja | Info | Monitoring | Sankcje | Czat |
|---------|------|------------|---------|------|

Warunki początkowe

Las:

100/100

Całkowita wycinka: 0   Regeneracja: 0   Przychód: -

Stan aktualny

Maksymalna decyzja: 6   Gotówka: 3

Decyzja o wycince

4

Za pomocą suwaka określasz ile drzew chcesz wyciąć. Twoja decyzja wpłynie na i stan lasu.

W zakładce "Info" możesz sprawdzić dokładne informacje dotyczące ustawień gry, które może zmienić moderator.

Określa ile rund będzie miała rozgrywka

Koszt, który co rundę jest odejmowany od twoich przychodów

Koszt, który ponosisz nakładając na innego gracza jedną sankcję. Możesz zapłacić więcej za nałożenie sankcji - wtedy odpowiednio wzrośnie też wielkość nałożonej sankcji

Określa wielkość sankcji, za którą osoba sankcjonująca poniosła koszt równy 1

Wyloguj R1/10

| Decyzja | Info | Monitoring | Sankcje | Czat |
|---------|------|------------|---------|------|
|---------|------|------------|---------|------|

**Info**

Czas rozgrywki: 10

Koszt utrzymania: 1

Przychód z jednego drzewa: 2

Koszt monitoringu: 1

Koszt sankcjonowania: 1

Wielkość sankcji: 2

Regeneracja na 10 drzew: 2

Podstawowa regeneracja: 2

Określa ile gotówki otrzymasz za każde wycięte drzewo

Koszt, który ponosisz monitorując innego gracza

Na każde 10 drzew, które pozostaną w lesie po zakończeniu wycinki, pojawią się 2 dodatkowe drzewa

Jeśli po wycince zostanie mniej niż 10 drzew, w lesie pojawią się tylko 2 nowe drzewa

W zakładce "Monitoring" podejmujesz decyzje dotyczące monitorowania pozostałych graczy

Po lewej stronie ekranu widać nazwę gracza

Monitorowanie dotyczy aktualnej rundy, w tym wypadku rundy 2

Cały czas widzisz ile gotówki aktualnie posiadasz. Jest to o tyle ważne, że za monitorowanie innych graczy płaci się określoną kwotę

Jeśli dana osoba była monitorowana w poprzedniej rundzie tutaj będą widoczne jej decyzje

Osobę lub osoby, które chcesz monitorować wybierasz poprzez zaznaczenie pola wyboru

Wyloguj R2/10 04:52 Zakończ

Decyzja Info **Monitoring** Sankcje Czat

**Monitoring**

Gotówka: 6

| Gracz | Monitoring w rundzie 2           | Decyzja w rundzie 1 |
|-------|----------------------------------|---------------------|
| P2    | <input type="checkbox"/> Wybierz | 4                   |
| P3    | <input type="checkbox"/> Wybierz | 5                   |
| P4    | <input type="checkbox"/> Wybierz |                     |
| P5    | <input type="checkbox"/> Wybierz |                     |

W zakładce "Sankcje" możesz nałożyć sankcje na jednego lub kilku graczy

Wyloguj R3/10 04:15 Zakończ

Decyzja Info Monitoring **Sankcje** Czat

**Sankcjonowanie**

Sankcje dotyczą aktualnej rundy, w tym wypadku rundy 2

Gotówka: 3

| Gracz | Sankcje w rundzie 3 | Sankcjonowany w rundzie 2 |
|-------|---------------------|---------------------------|
| P1    |                     | -2                        |
| P2    | 3                   |                           |
| P3    |                     | -8                        |
| P4    |                     |                           |
| P5    |                     | -6                        |

Po lewej stronie ekranu widać nazwę gracza

Cały czas widzisz ile gotówki aktualnie posiadasz. Jest to o tyle ważne, że za monitorowanie innych graczy płaci się określoną kwotę

Tutaj widzisz jakie sankcje dany gracz płacił w poprzedniej rundzie

Ustalasz jaki koszt poniesiesz nakładając na danego gracza sankcję. Wielkość sankcji będzie odpowiednia ustaleniom gry, które sprawdzić można w zakładce Info

W zakładce "Czat" możesz porozmawiać z innymi graczami i moderatorem na wbudowanym w grę czacie

Po podjęciu ostatecznej decyzji dotyczącej wycinki, monitoringu i sankcji, możesz skorzystać z przycisku zakończ. Po użyciu przycisku zakończ nie możesz już zmienić decyzji w danej rundzie

Wyloguj

R1/10

Zakończ

Decyzja

Info

Monitoring

Sankcje

Czat

Czat

Czat publiczny

Prywatny czat z moderatorem

Wydarzenie: P1 zalogował się

Wydarzenie: P1 zalogował się

Wydarzenie: P1 zalogował się

Wyślij

Wyczyść

W zapisie czatu pojawią się też informacje na temat najważniejszych wydarzeń gry, to znaczy rozpoczęciu nowej rundy, zalogowaniu się graczy do rozgrywki i zakoczeniu gry

Wyloguj

Zakończono

Decyzja

Info

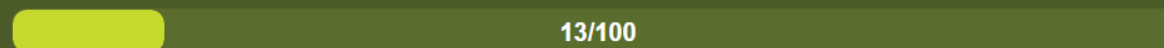
Monitoring

Sankcje

Czat

### Rezultaty rundy 10

Las:



Całkowita wycinka: 15   Regeneracja: 2   Przychód: 1

### Stan aktualny

Maksymalna decyzja: 2   Gotówka: 35

### Decyzja o wycince

