

REGULAMIN PROJEKTU „Zielone Gry. Biblioteki i organizacje pozarządowe włączają młodych do gry o przyrodę”

§ 1 O projekcie

1. Projekt „Zielone Gry. Biblioteki i organizacje pozarządowe włączają młodych do gry o przyrodę”, o którym mowa w niniejszym **Regulaminie (dalej Regulamin)**, realizuje Stowarzyszenie Centrum Rozwiązań Systemowych z siedzibą we Wrocławiu, 50-305, przy ul. Jaracza 80b/10, (zwane **Koordynatorem** lub **CRS**).
2. CRS realizuje projekt w partnerstwie z Fundacją Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego z Warszawy i Fundacją Ekorozwoju z Wrocławia (zwanymi dalej **Partnerami**) w ramach programu PL02 Ochrona bioróżnorodności i ekosystemów, finansowanego z Funduszy EOG.
3. Celem projektu „Zielone Gry. Biblioteki i organizacje pozarządowe włączają młodych do gry o przyrodę” jest przeprowadzenie serii szkoleń dla pracowników bibliotek i organizacji pozarządowych. W ramach szkoleń przekazana zostanie wiedza, dzięki której uczniowie gimnazjów, szkół średnich i studenci będą lepiej rozumieli wpływ ludzi na przyrodę i zainteresują się ochroną środowiska i zrównoważonym rozwojem.
4. Podsumowaniem realizacji całego projektu będzie Festiwal Gier Ekologicznych, zorganizowany przez Koordynatora i Partnerów, mający na celu podniesienie świadomości oraz poszerzenie wiedzy z zakresu ekologii, bioróżnorodności oraz zrównoważonego rozwoju u szerokiej grupy odbiorców.

§ 2 Kandydaci do projektu

Do udziału w projekcie uprawnione są:

- a. biblioteki publiczne, publiczno-szkolne, szkolne, pedagogiczne niezależnie od swojej formy organizacyjnej, w tym posiadające i nieposiadające status instytucji kultury, samodzielne lub połączone z inną instytucją, utworzone przez państwowe lub samorządowe jednostki organizacyjne, i inne, dopuszczone do udziału w projekcie przez Koordynatora, zwane dalej **Bibliotekami**;
- b. organizacje pozarządowe zajmujące się szeroko rozumianą edukacją ekologiczną oraz mające zapisane w swym statucie

działania na rzecz zrównoważonego rozwoju, zwane dalej **Organizacjami**.

§ 3

Warunki udziału w projekcie: co otrzymają zakwalifikowane Biblioteki i Organizacje

- 1.** Biblioteki i Organizacje, które zostaną zakwalifikowane do udziału w projekcie, wezmą udział w szkoleniach przygotowujących je do przeprowadzania warsztatów dla dzieci i młodzieży z wykorzystaniem gier planszowych.
 - a.** Wezmą udział w dwóch szkoleniach: jednym trzydniowym (wiosną 2015 roku) oraz drugim jednodniowym (jesienią 2015 roku). Terminy szkoleń są dostępne na stronie internetowej Projektu:
www.zielonegry.pl
 - b.** Szkolenie trzydniowe będzie służyło przygotowaniu do przeprowadzenia warsztatów z wykorzystaniem gry planszowej „Ropa z Catanu” i gry internetowej „Gra z Klimatem”.
 - c.** Szkolenie jednodniowe będzie służyło przygotowaniu do przeprowadzenia warsztatów z wykorzystaniem gry planszowej o roboczej nazwie „Władcy Doliny”.
 - d.** Szkolenia będą zorganizowane w terminach i miejscach wskazanych na stronie internetowej Projektu:
www.zielonegry.pl
 - e.** Udział w szkoleniach jest bezpłatny, Koordynator zapewnia salę szkoleniową z wyposażeniem, noclegi, wyżywienie.
 - f.** Koordynator nie pokrywa kosztów dojazdu na szkolenie i z powrotem.
 - g.** W szczególnych, nie dających się przewidzieć przed terminem szkolenia sytuacjach, koordynator zastrzega sobie prawo zmiany terminu i miejsca szkolenia. O zmianach tych będzie informował na stronie internetowej projektu, o której mowa w ust. 1 lit. a niniejszego regulaminu oraz telefonicznie i/lub mail-owo uczestników, którzy zgłosili się na szkolenie.

2. Biblioteki i Organizacje, które zostaną zakwalifikowane do udziału w projekcie otrzymają:

- a. dwa komplety gry „Ropa z Catanu” wraz z instrukcją, materiałami pomocniczymi i promocyjnymi;
- b. jeden komplet gry o roboczej nazwie „Władcy Doliny” (robocza nazwa gry) wraz z instrukcją, materiałami pomocniczymi i promocyjnymi;
- c. dostęp do internetowej „Gry z Klimatem”;
- d. scenariusze, według których będzie można zorganizować warsztaty dla dzieci i młodzieży z wykorzystaniem gier „Ropa z Catanu”, „Władcy Doliny” (robocza nazwa gry), „Gra z Klimatem”;
- e. szablon służący do sporządzenia listy uczestników warsztatów.

§ 4

Warunki udziału w projekcie: do czego zobowiązują się zakwalifikowane Biblioteki i Organizacje

Biblioteki i Organizacje, które zostaną zakwalifikowane do udziału w projekcie:

- a. zobowiązują się do oddelegowania od jednego do dwóch pracowników, którzy wezmą udział w szkoleniach przeprowadzonych przez Koordynatora, o których mowa w §3 ust. 1 lit. a niniejszego regulaminu;
- b. zobowiązują się do odebrania przesyłek zawierających gry planszowe „Ropa z Catanu” i „Władcy Doliny” (robocza nazwa gry) wraz z towarzyszącymi im materiałami;
- c. zobowiązują się do zorganizowania warsztatów z wykorzystaniem gier planszowych „Ropa z Catanu” i „Władcy Doliny” (robocza nazwa gry) oraz gry internetowej „Gry z Klimatem” według otrzymanych scenariuszy, o których mowa w §3, ust. 2 lit. d niniejszego regulaminu, **dla nie mniej niż 50 osób z grupy docelowej Projektu** (młodzieży gimnazjalnej, licealnej i akademickiej) oraz zorganizowania przynajmniej po jednej rozgrywce każdej z ww. gier z wykorzystaniem materiałów, o których mowa w §3 ust. 2 niniejszego regulaminu;
- d. zobowiązują się do sporządzenia listy osób uczestniczących w warsztatach, według szablonu, o którym mowa w §3 ust. 2 lit. e niniejszego regulaminu, a następnie przesłania oryginału listy w następujący sposób:
 - skanem na adres e-mail projektu: zielonegry@crs.org.pl oraz
 - listownie na adres Koordynatora projektu: Centrum Rozwiązań Systemowych, ul. Jaracza 80b/10, 50-305 Wrocław.

e. zobowiązują się do przesłania list, o których mowa w ust. 1 lit. d najpóźniej do dnia 30 kwietnia 2016 r.

§ 5

Zgłoszenie do projektu

1. Osoby chętne do wzięcia udziału w projekcie zobowiązane są do wypełnienia elektronicznego **Formularza Zgłoszeniowego** znajdującego się na stronie internetowej Projektu: www.zielonegry.pl i przesłania go za pomocą przycisku "Wyślij" Koordynatorowi Projektu w zależności od miejsca szkolenia w terminie:
 - a. Lublin, Poznań, Wrocław i Kraków do 27 marca b.r.;
 - b. Olsztyn, Warszawa i Gdańsk do 24 kwietnia b.r.
2. Formularz zgłoszeniowy, o którym mowa w ust. 1 zawiera pola, o których mowa w § 6 niniejszego regulaminu, których wypełnienie jest obowiązkowe.
3. Naciśnięcie przycisku "Wyślij", o którym mowa w ust. 1 jest równoznaczne z akceptacją postanowień niniejszego regulaminu, wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych zawartych w formularzu zgłoszeniowym dla celów realizacji Projektu i przystąpieniem do Projektu.
4. Każda Biblioteka i Organizacja może wysłać tylko jeden Formularz Zgłoszeniowy.

§ 6

Zawartość formularza

Elektroniczny Formularz Zgłoszeniowy zawiera następujące elementy:

- a. dane Biblioteki / Organizacji, która zgłasza swoją chęć udziału w projekcie (nazwa jednostki, miejscowość wraz z podaniem jej wielkości (do 20 tys mieszkańców, 20-100 tys mieszkańców, powyżej 100 tys mieszkańców), gmina, województwo, telefon, e-mail);
- b. imię i nazwisko osoby upoważnionej do reprezentowania Biblioteki / Organizacji;
- c. imię i nazwisko oraz adres/y e-mail jednego lub dwóch pracowników Biblioteki / Organizacji, którzy wezmą udział w szkoleniach, o których mowa w §3 ust. 1 lit. a niniejszego regulaminu;
- d. odpowiedź na pytanie: *"Dlaczego chciałbyś/chciałabyś, aby Twoja Biblioteka / Organizacja oferowała młodym ludziom gry edukacyjne o tematyce ekologicznej?"*;

- e.** odpowiedź na pytanie: *"Jak chciałbyś/chciałabyś promować gry edukacyjne o tematyce ekologicznej wśród młodych ludzi?"*;
- f.** oświadczenie osoby upoważnionej do reprezentowania Biblioteki / Organizacji oraz pracownika / pracowników Biblioteki / Organizacji o zapoznaniu się z Regulaminem i akceptacja jego postanowień (*poprzez zaznaczenie odpowiedniego pola w Formularzu Zgłoszeniowym*);
- g.** wyrażenie zgody przez osobę upoważnioną do reprezentowania Biblioteki / Organizacji oraz przez pracownika / pracowników Biblioteki / Organizacji na przetwarzanie danych osobowych podanych w Formularzu Zgłoszeniowym (*poprzez zaznaczenie odpowiedniego pola w Formularzu Zgłoszeniowym*);
- h.** wybór miejsca, terminu oraz parametrów szkolenia, w których pracownik/pracownicy Biblioteki/Organizacji chce/ą wziąć udział (*poprzez zaznaczenie odpowiednich pól w Formularzu Zgłoszeniowym*).

§ 7

Wybór uczestników projektu

- 1.** Prawidłowo wypełnione formularze zostaną rozpatrzone przez Komisję w składzie:
 - a.** Pracownik Koordynatora - Centrum Rozwiązań Systemowych,
 - b.** Pracownik Partnera - Fundacji Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego,
 - c.** Pracownik Partnera - Fundacji Eko Rozwoju.
- 2.** Komisja dokona wyboru Bibliotek / Organizacji na podstawie opisu z Formularza Zgłoszeniowego, o którym mowa w § 6 lit. d - e niniejszego regulaminu.
- 3.** Na każde szkolenie, Komisja sporządzi listę podstawową, składającą się z 25 uczestników oraz listę rezerwową.
- 4.** Z obrad Komisji zostanie sporządzony protokół podpisany przez Przewodniczącą Komisji, który będzie przechowywany w siedzibie Koordynatora.
- 5.** Decyzje Komisji są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
- 6.** Lista Bibliotek / Organizacji przyjętych do projektu zostanie opublikowana na stronie internetowej Projektu: www.zielonegry.pl , w zależności od miejsca szkolenia w terminie:
 - a.** Lublin, Poznań, Wrocław i Kraków do 2 kwietnia b.r.;
 - b.** Olsztyn, Warszawa i Gdańsk do 30 kwietnia b.r.

7. Biblioteki / Organizacje przyjęte do projektu zostaną powiadomione o zakwalifikowaniu mailowo i/lub telefonicznie.

§ 8

Ochrona danych osobowych

1. Administratorami danych osobowych gromadzonych i wykorzystywanych w ramach Projektu jest:

Centrum Rozwiązań Systemowych we Wrocławiu, 50-305, przy ul. Jaracza 80b/10, wpisane do rejestru stowarzyszeń, innych organizacji społecznych i zawodowych, fundacji i samodzielnych publicznych zakładów opieki zdrowotnej Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla Wrocławia-Fabrycznej we Wrocławiu, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod numerem KRS: 0000233060.

2. Dane będą przetwarzane w celu wyłonienia uczestników projektu oraz jego realizacji i nie będą udostępniane innym podmiotom, za wyjątkiem tych, które mają do tego uprawnienia wynikające z przepisów szczególnych. Podanie danych jest dobrowolne, ale niezbędne do tego, by wziąć udział w projekcie.
3. Administratorzy danych zapewniają bezpieczeństwo danych osobowych, gdyż stosują środki ochrony fizycznej, organizacyjnej oraz technicznej niezbędne do zapewnienia bezpieczeństwa przetwarzanych danych osobowych zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.
4. Administratorzy danych oświadczają, że spełniają wszelkie wymogi ustawy z dnia 29 sierpnia 1997 r. o ochronie danych osobowych oraz jej aktów wykonawczych, w szczególności zaś rozporządzenia Ministra Spraw Wewnętrznych i Administracji z dnia 29 kwietnia 2004 r. w sprawie dokumentacji przetwarzania danych osobowych oraz warunków technicznych i organizacyjnych, jakim powinny odpowiadać urządzenia i systemy informatyczne służące do przetwarzania danych osobowych.
5. Wszelkie uwagi dotyczące przetwarzania danych osobowych oraz wykorzystania wizerunku należy zgłaszać na adres: Centrum Rozwiązań Systemowych we Wrocławiu, 50-305, przy ul. Jaracza 80b/10 wraz z dopiskiem „Zielone Gry”.

§ 9

Postanowienia końcowe

1. Regulamin jest dostępny do wglądu w siedzibie Koordynatora - Centrum Rozwiązań Systemowych we Wrocławiu, 50-305, przy ul. Jaracza 80b/10, a także na stronie internetowej Koordynatora

www.zielonegry.pl oraz Partnerów: www.biblioteki.org oraz www.fer.org.pl.

2. Koordynatorowi projektu przysługuje prawo do zmiany postanowień niniejszego Regulaminu bez podawania przyczyn.
3. Ewentualne zmiany będą dokonywane w formie aneksów do niniejszego Regulaminu, oznaczonych datą, publikowanych na stronie internetowej Koordynatora www.zielonegry.pl oraz Partnerów: www.biblioteki.org oraz www.fer.org.pl.
4. Regulamin projektu w zmienionej formie obowiązuje od daty oznaczonej w treści, jednak nie wcześniej niż data jego publikacji.
5. Wszelkie pytania i wątpliwości związane z naborem do projektu prosimy kierować do Koordynatora Projektu - Centrum Rozwiązań Systemowych, mailowo do **Pana Marcina Serwety, mail: zielonegry@crs.org.pl** z dopiskiem: "Nabór". Odpowiedź zostanie udzielona i wysłana przez Koordynatora w terminie 14 dni kalendarzowych od dnia otrzymania pytania lub zgłoszenia wątpliwości.

Aneks nr 1

do regulaminu Projektu
„Zielone Gry. Biblioteki i organizacje pozarządowe włączają
młodych do gry o przyrodę”

Wrocław, dnia 02 kwietnia 2015r.

Z dniem 02 kwietnia 2015r. zmianie ulega §3 ust. 1 lit. a regulaminu Projektu „Zielone Gry. Biblioteki i organizacje pozarządowe włączają młodych do gry o przyrodę”.

Jego dotychczasowe brzmienie:

„Wezmą udział w dwóch szkoleniach: jednym trzydniowym (wiosną 2015 roku) oraz drugim jednodniowym (jesienią 2015 roku). Terminy szkoleń są dostępne na stronie internetowej Projektu: www.zielonegry.pl”.

Zostaje zastąpione przez:

„Wezmą udział w dwóch szkoleniach: jednym trzydniowym oraz drugim jednodniowym - jesienią 2015 roku. Terminy szkoleń są dostępne na stronie internetowej Projektu: www.zielonegry.pl”.

Aneks nr 2

do regulaminu Projektu

„Zielone Gry. Biblioteki i organizacje pozarządowe włączają młodych do gry o przyrodę”

Wrocław, dnia 13 kwietnia 2015r.

Z dniem 13 kwietnia 2015r. zmianie ulegają następujące postanowienia regulaminu Projektu „Zielone Gry. Biblioteki i organizacje pozarządowe włączają młodych do gry o przyrodę”:

1. Dotychczasowe brzemienie §3 ust. 1 lit. b:

„Szkolenie trzydniowe będzie służyło przygotowaniu do przeprowadzenia warsztatów z wykorzystaniem gry planszowej „Ropa z Catanu” i gry internetowej „Gra z Klimatem”. ”;

Zostaje zastąpione przez:

„Szkolenie trzydniowe będzie służyło przygotowaniu do przeprowadzenia warsztatów z wykorzystaniem gier planszowych „Ropa z Catanu” i Władcy Doliny (robocza nazwa gry).”

2. Dotychczasowe brzemienie §3 ust. 1 lit. c:

„Szkolenie jednodniowe będzie służyło przygotowaniu do przeprowadzenia warsztatów z wykorzystaniem gry planszowej o roboczej nazwie „Władcy Doliny”. ”;

Zostaje zastąpione przez:

„Szkolenie jednodniowe będzie służyło przygotowaniu do przeprowadzenia warsztatów z wykorzystaniem gry internetowej o roboczej nazwie „Gra z Klimatem”. ”

3. Dotychczasowe brzemienie §3 ust. 2 lit. a:

„dwa komplety gry „Ropa z Catanu” wraz z instrukcją, materiałami pomocniczymi i promocyjnymi”;

Zostaje zastąpiony przez:

„jeden komplet gry „Ropa z Catanu” wraz z instrukcją, materiałami pomocniczymi i promocyjnymi”.

4. Dotychczasowe brzemienie §3 ust. 2 lit. b:

„jeden komplet gry o roboczej nazwie „Władcy Doliny” (robocza nazwa gry) wraz z instrukcją, materiałami pomocniczymi i promocyjnymi”;

Zostaje zastąpiony przez:

“jeden komplet gry o roboczej nazwie „Władcy Doliny” wraz z instrukcją, materiałami pomocniczymi i promocyjnymi”.

5. Dotychczasowe brzemienie §3 ust. 2 lit. c:

“dostęp do internetowej „Gry z Klimatem””;

Zostaje zastąpiony przez:

“dostęp do internetowej „Gry z Klimatem” (robocza nazwa gry)”.

6. Dotychczasowe brzemienie §3 ust. 2 lit. d:

“scenariusze, według których będzie można zorganizować warsztaty dla dzieci i młodzieży z wykorzystaniem gier „Ropa z Catanu”, „Władcy Doliny” (robocza nazwa gry), „Gra z Klimatem””;

Zostaje zastąpiony przez:

“scenariusze, według których będzie można zorganizować warsztaty dla dzieci i młodzieży z wykorzystaniem gier „Ropa z Catanu”, „Władcy Doliny” (robocza nazwa gry), „Gra z Klimatem” (robocza nazwa gry)”.

7. Dotychczasowe brzemienie §4 ust. 1 lit. c:

“zobowiązują się do zorganizowania warsztatów z wykorzystaniem gier planszowych „Ropa z Catanu” i „Władcy Doliny” (robocza nazwa gry) oraz gry internetowej „Gry z Klimatem” według otrzymanych scenariuszy [...]”;

Zostaje zastąpiony przez:

“zobowiązują się do zorganizowania warsztatów z wykorzystaniem gier planszowych „Ropa z Catanu” i „Władcy Doliny” (robocza nazwa gry) oraz gry internetowej „Gry z Klimatem” (robocza nazwa gry) według otrzymanych scenariuszy [...]”.

Aneks nr 3

do regulaminu Projektu
„Zielone Gry. Biblioteki i organizacje pozarządowe włączają
młodych do gry o przyrodę”

Wrocław, dnia 30 kwietnia 2015r.

Z dniem 30 kwietnia 2015r. zmianie ulegają następujące postanowienia regulaminu Projektu „Zielone Gry. Biblioteki i organizacje pozarządowe włączają młodych do gry o przyrodę”.

1. Dotychczasowe brzemienie §5 ust. 1 lit. B:

„Olsztyn, Warszawa i Gdańsk do 24 kwietnia b.r.”

Zostaje zastąpione przez:

„Olsztyn, Warszawa i Gdańsk do 22 maja b.r.”.

2. Dotychczasowe brzemienie §7 ust. 6 lit. B:

„Olsztyn, Warszawa i Gdańsk do 30 kwietnia b.r.”

Zostaje zastąpione przez:

„Olsztyn, Warszawa i Gdańsk do 29 maja b.r.”.